



Streetball

Die Regeln



1. Pro Team spielen 3 Spieler/innen (+ 1 Austauschspieler/in).
Jedes Team darf sich einen eigenen Team-Namen geben.
2. Gespielt wird auf 1 Korb. Das Spielfeld ist ca. 10 x 10 Meter groß.
3. Der erste Ballbesitz wird vor dem Spiel durch Münzwurf entschieden.
4. Vor einem Korberfolg müssen mindestens 2 Spieler/innen der angreifenden Mannschaft in Ballbesitz gewesen sein.
5. Nach jedem Korberfolg wechselt der Ballbesitz. Bevor weiter gespielt werden kann, muss der Ball von einer Gegenspielerin / einem Gegenspieler „gescheckt“ (berührt) werden.
6. Nach jedem Wechsel (also auch während des Spiels) muss der Ball hinter die 3-Punkte-Linie (bei Streetball nur 2 Punkte) zurückgespielt werden. Erfolgt das Zurückspiel nicht, zählen die anschließenden Punkte nicht.
7. Die Spieler/innen eines Teams können beliebig oft ausgewechselt werden. Aber nur, wenn der Ball ruht! – Das komplette Team darf während des Turniers nicht ausgetauscht werden.
8. Zeitspiel verstößt gegen das Fairness-Prinzip des Turniers. Wird der Angriff nicht innerhalb von „gedachten“ 30 Sekunden abgeschlossen, bedeutet das Ballverlust.
9. Statt des üblichen Sprungballes erhält in Zweifelsfällen die verteidigende Mannschaft den Ball.

Streetball - Die Regeln

10. Nach jedem Foul oder Ball im "Aus" erhält die gegnerische Mannschaft den Ball hinter der 3-Punkte-Linie (bei Streetball nur 2 Punkte). Die Grenzen des Feldes sind Mittellinie, Grundlinie und Seitenlinien.

11. Handgreiflichkeiten ziehen einen Turnierausschluss für **beide** Teams nach sich.

12. Fouls werden von dem oder der foulenden oder gefoulten Spieler/in selber angezeigt (Fairness wird vorausgesetzt). Bei Unstimmigkeiten einigen sich die Teams selbst. Ist das Spiel nach einer Unstimmigkeit wieder aufgenommen, gilt sie als geklärt.

13. Zwei absichtliche Fouls durch eine Spielerin / einen Spieler haben den Ausschluss dieser Spielerin / dieses Spielers aus dem laufenden Spiel zur Folge.

14. Wenn eine Spielerin / ein Spieler während des Wurfes gefoult wird und der Ball geht ins Netz, zählt der Korb und die andere Mannschaft kommt in Ballbesitz.

15. Jeder Wurf hinter der 3- Punkte- Linie zählt „zwei“ Punkte, alle übrigen Würfe zählen „einen“ Punkt.

16. Gespielt wird auf Zeit (nach Vorgabe des Veranstalters / ca. 10 Minuten). Nach Ablauf der Spielzeit zählt der aktuelle Punktestand.

17. Der/Die Courtbeobachter/in zählt die Punkte und greift nur dann ein, wenn sich die Teams nicht einigen können. Einen Schiedsrichter gibt es nicht.

18. Es sind vor und während des Spieles keine Dunkings erlaubt.



Erklärungen:



Sprungball: Durch einen Schiedsrichter senkrecht hoch geworfener Ball zwischen zwei gegnerischen Spieler/innen. Der Ball wird über die Sprunghöhe der Spieler/innen geworfen.

Dunk: Korberfolg, bei dem der Ball von oben durch den Ring *gedrückt* wird.